

MUZICA RAȚIUNII
Test de antrenament 1
Limba și literatura română
clasa a III-a
26 martie 2024

Citește cu atenție textul următor:

”După ce-și strânse lucrurile și își potoli setea cu apa proaspătă de izvor, Minli se cățără înapoi în spinarea dragonului. Nu trecu mult și adormi cu capul sprijinit de globul galben și cu bolul de orez într-o mână. Văzând fetița adormită, dragonul încetini și începu să meargă tiptil-tiptil, chiar și atunci când apa din busola lui Minli îl stropea și îi intra în nas. Doar niște țipete ascuțite care zguduiră pădurea reușiră s-o trezească pe fetiță. Sunetul fusese atât de sălbatic și de neplăcut, încât Minli sări drept în picioare și căscă ochii îngrozită.

- Nu te îngrijora, o liniști dragonul. Sunt doar maimuțele.

Într-adevăr, erau maimuțele și, chiar când soarele se pregătea să asfințească, Minli reuși să le vadă agitându-se prin ramurile copacilor. Nu putu să le numere, însă, după țipetele pe care le scoteau, ai fi zis că sunt câteva mii.

- Ne apropiem de livadă, îi explică dragonul fetiței, vizibil înfuriat.

- Oprește-te aici, zise Minli și coborî din spinarea dragonului.

Maimuțele forfoteau printre crengi și frunze, arătându-și amenințător colții albi.”

(fragment din ”Bătrânul din lună”, de Grace Lin)

Subiectul I (5 p.)

1. Scrie un cuvânt cu sens asemănător pentru termenul ”țipăt” și unul cu sens opus pentru termenul ”a se apropia”. 1p
2. Notează două cuvinte înrudite ca sens cu termenul ”pădure”. 1p
3. Alcătuieste un enunț în care cuvântul ”colț” să aibă alt sens decât cel din text. 1p
4. Alcătuieste o propoziție simplă în care ”albi” să fie verb. 1p
5. Rescrie corect enunțul: *Ardea de nerăbdare săi spună lui Dragon ideia ei, dar nu iera sigură cât vor înțelege maimuțele, așa că îi privi ochi ânmărmuriți.* 1p

Subiectul al II-lea (4 p.)

1. Formulează o idee principală din text. 1p
2. Cum înaintează dragonul? 1p
3. Redactează un text de 30-50 de cuvinte, în care să expui dacă prietenia depinde sau nu de asemănarea fizică. 2p

Oficiu: 1p

Propunător:
Prof. Liliana Vlasie